



I.I.S.S. DEL PRETE - FALCONE  
LICEO SCIENTIFICO  
Scienze Applicate



Biotecnologie Sanitarie - Elettronica ed Elettrotecnica - Informatica e Telecomunicazioni - Meccanica e Meccatronica

SETTORE TECNOLOGICO

SETTORE PROFESSIONALE

Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale - Arti Ausiliarie delle Professioni Sanitarie: Odontotecnico  
Industria e Artigianato per il Made in Italy - Manutenzione e Assistenza Tecnica

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

**PNRR ISTRUZIONE**

I. I. S. S. "O. DEL PRETE - G. FALCONE - SAVA(TA)  
Prot. 0025559 del 17/10/2024  
IV-5 (Uscita)

All'Albo pretorio  
Al Sito web di istituto  
Ai Candidati

**OGGETTO: GRADUATORIE DEFINITIVE** Avviso Pubblico D.M. 66/2023 - PNRR - Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi all'istruzione: dagli asili nido all'Università - Investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU – "Azioni di Formazione del personale scolastico per la transizione digitale" di cui al Decreto del Ministro dell'Istruzione n. 66 del 12 aprile 2023 – Realizzazione di n. 12 "Laboratori di formazione sul campo" (Avviso di selezione prot. 21569 del 16/09/2024).

CNP: M4C1I2.1-2023-1222-P-33220

CUP: G44D23004710006

**Azioni di Formazione del personale scolastico per la transizione  
digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023) –**

**Realizzazione di n. 12 "Laboratori di formazione sul campo"  
M4C1I2.1-2023-1222-P-33220**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** l'avviso prot. n. 21569 del 16/09/2024;

**VISTO** il verbale prot. n. 24194 del 08/10/2024 della Commissione di valutazione delle candidature pervenute;

**VISTE** le graduatorie provvisorie prot. 24202 del 08/10/2024;

**CONSIDERATI ed ESAMINATI** i reclami pervenuti;

**VISTI** gli atti in suo possesso;

**PUBBLICA**

le graduatorie definitive dell'avviso di cui in oggetto:

sede: via Mazzini, 198 – 74028 SAVA (TA)

email: tais04100v@istruzione.it - pec: tais04100v@pec.istruzione.it - tel. 099.9746312 - www.delpretefalcone.edu.it  
C.F.: 90235700730 - Codice Univoco UF9LC3 - C/C postale 1029510912

CODICI MECCANOGRAFICI

ISTITUTO: TAIS04100V - LICEO SCIENTIFICO: TAPS041019 - SETTORE TECNOLOGICO: TATF04101B  
SETTORI PROFESSIONALI: TARF04101G - TARI04101E

**DOCENTI ESPERTI INTERNI/ ESTERNI****Lab 1 Ricostruire il reale nello spazio virtuale**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Panariti Dario	20			10				6			10	Doc.interno	/	<b>46</b>

**Lab 2 Viaggio nell'apprendimento immersivo**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Famà Tommaso P.	20							20	2	3		Doc.interno	/	<b>45</b>

**Lab 3 A scuola con i videogiochi**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Buccoliero Giovanni	20						10	20	2			Doc.interno	/	<b>52</b>

**Lab 4 Green and Science**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
Nessuna candidatura														

**Lab 5 Strumenti di presentazione per una didattica attiva**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Berdicchia Piera	20					5	10	8		1		Doc.interno	No	<b>44</b>
Quiete Pasquale	20					5	10	4	4	3		Doc.esterno	No	<b>46</b>
Marangella Giovanni	Mancanza dei requisiti di accesso													

**Lab 6 Gamification e Hackathon a scuola**

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Berdicchia Piera	20					5	10	8		1		Doc.interno	/	<b>44</b>

### Lab 7 Navigare sicuri

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Buccolieri Cosimo	20						10	20	10	5	10	Doc.interno	Si	<b>75</b>
Quiete Pasquale	20					5	10	4	4	3		Doc.esterno	No	<b>46</b>

### Lab 8 Dare voce alle idee

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Berdicchia Piera	20					5	10	8		1		Doc.interno	No	<b>44</b>
Marangella Giovanni	20				5		10	11	10	10		Non docente	No	<b>66</b>

### Lab 9 Umanoidi a lezione

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Palestra Giuseppe C.	20			10	5		10	4	4		9	Doc.esterno	/	<b>62</b>

### Lab 10 A scuola di making. Dal 3D all'oggetto

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Pagano Corrado	20							18	4		1	Doc.interno	/	<b>43</b>

### Lab 11 La biblioteca digitale

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Puglia Floranna	20										1	non docente	/	<b>21</b>

### Lab 12 Teatro, corto e scenografie digitali

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	Condizione	Precedenza*	TOTALE
PUNTEGGIO MAX				10	5	5	10	20	10	10	10			
<b>Cognome e Nome</b>														
Zizzo Alessandro	20								2	4	10	non docente	Si	<b>36</b>
Marangella Giovanni	non in possesso dei requisiti di accesso													
Consoli Giorgio	domanda inoltrata oltre i termini													
Sammarco Sisto	omissione firma su documentazione (Avviso di selezione, art. 2)													
Mariggì Fabio	non in possesso dei requisiti di accesso													

\*Precedenza ai sensi dell'art. 4 dell'Avviso di Selezione.

**DOCENTI TUTOR**

<b>Lab 1 Ricostruire il reale nello spazio virtuale</b>													
INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE	
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10		
<b>Cognome e Nome</b>													
Caliandro Antonella	20				5	5	10	11	5	6	6	<b>68</b>	
Minerva Mirella	20				5		5	20	3	10	3	<b>66</b>	
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>	
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>	
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>	
Ingresso Marco	20							19	1		7	<b>47</b>	
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>	
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>	

<b>Lab 2 Viaggio nell'apprendimento immersivo</b>													
INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE	
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10		
<b>Cognome e Nome</b>													
Buccolieri Cosimo	20						10	20	4	10	10	<b>74</b>	
Caliandro Antonella	20				5	5	10	11	5	6	6	<b>68</b>	
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>	
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>	
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>	
Ingresso Marco	20							19	1		7	<b>47</b>	
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>	
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>	

<b>Lab 3 A scuola con i videogiochi</b>													
INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE	
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10		
<b>Cognome e Nome</b>													
Caliandro Antonella	20				5	5	10	11	5	6	6	<b>68</b>	
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>	
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>	
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>	
Ingresso Marco	20							19	1		7	<b>47</b>	
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>	
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>	

### Lab 4 Green and Science

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 5 Strumenti di presentazione per una didattica attiva

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
Caraccio Laura Maria	20							20	4	8	10	<b>62</b>
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 6 Gamification e Hackathon a scuola

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 7 Navigare sicuri

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 8 Dare voce alle idee

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
Caraccio Laura Maria	20							20	4	8	10	<b>62</b>
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 9 Umanoidi a lezione

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
Buccolieri Cosimo	20						10	20	4	10	10	<b>74</b>
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

### Lab 10 A scuola di making. Dal 3D all'oggetto

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>
D'Amicis Mattia			5					5	1		2	<b>13</b>

### Lab 11 La biblioteca digitale

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
Barnaba Anna Francesca	20						10	20	2	2	10	<b>64</b>
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Talò Lucia	20						5	17	1		10	<b>53</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

## Lab 12 Teatro, corto e scenografie digitali

INDICATORI	A1	A2	A3	A4	A5	A6	B1	C0	C1	C2	C3	TOTALE
PUNTEGGIO MAX	20	10	5	10	5	5	10	20	10	10	10	
<b>Cognome e Nome</b>												
Barnaba Anna Francesca	20						10	20	2	4	10	<b>66</b>
Caraccio Laura Maria	20							20	4	8	10	<b>62</b>
De Padova Giovanna	20				5			18	1	10	6	<b>60</b>
Ditaranto Giovanni	20					5	10	8	1	10	1	<b>55</b>
Talò Lucia	20						5	17	1		10	<b>53</b>
Romano Lorenzo			5					20	5	10	10	<b>50</b>
Coppola Josè Maria	20						10	3	3	2		<b>38</b>
Massafra Cosimo	20										2	<b>22</b>

Sava, 17 ottobre 2024

Il Dirigente Scolastico

*Prof.ssa Pierangela Scialpi*

Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa

